



ДМИТРИЙ РУС



ИГРАТЬ, ЧТОБЫ ЖИТЬ
КНИГА 1. СРЫВ

ИГРАТЬ, ЧТОБЫ ЖИТЬ
КНИГА 2. КЛАН

ИГРАТЬ, ЧТОБЫ ЖИТЬ
КНИГА 3. ДОЛГ

ИГРАТЬ, ЧТОБЫ ЖИТЬ
КНИГА 4. ИНФЕРНО

ИГРАТЬ, ЧТОБЫ ЖИТЬ
КНИГА 5. БИТВА

ИГРАТЬ, ЧТОБЫ ЖИТЬ
КНИГА 6. ВОЙНА

ИГРАТЬ, ЧТОБЫ ЖИТЬ
КНИГА 7. ИСХОД

ИГРАТЬ, ЧТОБЫ ЖИТЬ
КНИГА 8. ПУТЬ МОЛОДОГО БОГА

ИГРАТЬ, ЧТОБЫ ЖИТЬ
КНИГА 9. ДОРОГА ДОМОЙ

ДМИТРИЙ РУС

ИГРАТЬ, ЧТОБЫ ЖИТЬ
КНИГА 5. БИТВА



МОСКВА
2021

УДК 821.161.1-312.9
ББК 84(2Рос=Рус)6-44
Р88

Иллюстрация на переплете *В. Манюхина*

Рус, Дмитрий.
Р88 Играть, чтобы жить. Книга 5. Битва / Дмитрий Рус. — Москва : Эксмо, 2021. — 384 с.

ISBN 978-5-04-122843-9

Земля русского кластера дрожит от поступи врагов. Разгневанные боги хмурятся с небес. Спецслужбы сцепились в круговерти собачьей свалки. Сотни тысяч разумных радостно режут друг друга. Это больше не игровой квест и не потешная возня пары кланов вокруг богатой ресурсами локации. Это война!

Война цивилизаций, религий и граней света. Рыдает от боли земля, астральные сущности в ужасе отворачивают лица. Рушатся башни горящих замков, плавится от жара обреченный камень. Враг идет!

Стекаются в Долину беженцы, собирается в кулак ударная мощь Альянса. Глеб уже не просто лидер клана. Он Вождь и центр кристаллизации сил сопротивления. И нет у тебя выбора, если за спиной — испуганные детские глаза и биение сердец тысяч доверившихся тебе людей.

УДК 821.161.1-312.9
ББК 84(2Рос=Рус)6-44

ISBN 978-5-04-122843-9

© Рус Д., 2021
© Оформление. ООО «Издательство
«Эксмо», 2021

ГЛАВА 1

... *И*гровой интерфейс: Активация умения «Наседка»...
... Программный код: Вызов цепочки скриптов...

... Аппаратное обеспечение: Выделение 0.08% серверных ресурсов...

... Взаимодействие с метрикой мира: Поиск подходящей души для новорождённого создания... Отклик отрицательный. Формирование сознания из аморфного пула Великого Ничто.

... Эхо по Вееру Миров: Отсутствие резонанса. Ни одна подходящая по спектру сущность или аватара не обладает достаточной силой для пробития Барьера...

— Р-р-оар-р-р!!! — торжественный рёв возродившегося древнего существа разнёс цветные храмовые витражи на тысячи смертоносных осколков.

Василиск на мгновенье замер, прислушиваясь к астралу, а затем тоскливо взвыл — один! Один на весь мир! Лишь где-то далеко на востоке, в десятках дневных переходов, теплится искра Нерождённого Короля, требуя защиты и служения.

Когда страдают создания такого масштаба, тварям поменьше, попавшим под эмоциональный

всплеск, положено просто умереть. В случае с Василиском — окаменеть.

Так сходят с ума и выбрасываются на берег киты, попавшие под сонары подводных лодок. Так спекает мозги стаям птиц, влетевшим в полосу СВЧ-излучения противоракетных радаров ПВО...

Тысячи разумных паразитов, копошившихся под лапами одинокого великана, неожиданно озлобились. Сотни из них застыли в благородном камне, однако остальные проявили свой крысиный нрав. Заблестела сталь на гранях клинков, магический фон подскочил на два порядка и отозвался жгучей болью.

Хлестнул могучий хвост, выводя из игры слабейших. Сверкнули укрытые за непробиваемой прозрачной плёнкой глаза — вселяя ужас в разум врагов и замедляя скорость атаки. Василиск распрямился во весь рост, упёрся лопатками в купол каменной ловушки и с трудом повернулся бронированной мордой на восток. Долг рода звал его, ставя приоритетную задачу по защите своего Короля.

Усиленные магией стены трещали, но не поддавались. А вот ущерб от возни надоедливых насекомых возрос настолько, что уже не позволял себя игнорировать.

— Р-р-ааа-р-р-х!!! — разъярённый Василиск не пожалел убойной абилки из богатой палитры своего арсенала.

Древняя магия, усиленная астральным эхом, разжижала межмолекулярные связи, калеча амуницию и резко просаживая хиты разумных.

Тысячи стрел крошили броню, разноцветные капли яда пузырились и шипели на чешуе. Липкое пламя нехотя стекало по огромной туше, неумолимо прожигая плоть монстра.

Магический фон прыгнул до запредельных величин — фонили открытые порталы в божественные планы, дрожью в хребте отдалось использование заклинания Высшего Круга.

Интуиция качнула зверя в сторону, заставляя прижаться к дальней стене тесной ловушки.

— Бум!!! — рвутся барабанные перепонки, на секунду слепнут от вспышки глаза, мышцы и кости щедро шпигует убойным мифрилом.

Одно хорошо — надоедливых насекомых выкосило практически всех, а водопад обрушившихся камней открыл дорогу к свободе.

Крenessя на перебитую лапу, Василиск рванулся в проём. Пятная камень драгоценной кровью и густо дымя тлеющей бронёй, он ломился сквозь город, словно изувеченный линкор, преследуемый москитным флотом противника.

Мелкие маги и закованные в сталь боевики десятками сыпались из окон разрушаемых зданий. Открывающиеся тут и там порталы порождали сотни крохотных, но отнюдь не безвредных тварей.

Инстинкт выживания боролся с чувством долга. Василиск временами останавливался, стряхивал с себя очередную порцию преследователей — отправляя их к пращурам либо разгоняя по углам. А затем вновь поворачивался на восток и, все замедляясь, брёл к своему Королю.

Он почти сумел вырваться из проклятого муравейника, когда ослабевшие мышцы отказались удерживать тысячетонное тело. Туша монстра рухнула, разрушив кусок внешней стены и надвратную баашню.

— Прости, Повелитель, я подвёл тебя... — принял астрал последнюю мысль гиганта.

...Игровой интерфейс: Генерация сообщения о мировом событии...

...Программный код: Завершение цепочки скриптов...

...Аппаратное обеспечение: Высвобождение 0.08% серверных ресурсов...

...Взаимодействие с метрикой мира: Взвешивание совокупности деяний и влияния существа на Друмир. Суммирование мысле-векторов Неумирающих. Признание миром новой сущности. Отказ на развоплощение души. Ожидание перерождения...

...Эхо по Вееру Миров: Отсутствие резонанса...

* * *

Я стоял посреди замкового двора, расставив для устойчивости ноги и пережидая колебания почвы от грандиозного «Бум!». Знатно жажнуло! Судя по тому, как аукнулся подрыв тривиального, в общем-то, боеприпаса, — совершили мы нечто выдающееся. Может, и нет уже в Друмире такого явления, как Светлоликий?

Спешно активировав панели интерфейса, я переключился на общую статистику, а затем отыскал вкладку религиозного противостояния.

На Тёмной стороне без перемен — Первохрам с алтарём четвёртого уровня и прилегающая к нему Макария. Святилища Ллос, Ауле, плюс три так и не найденных храма, не посвящённые какому-либо конкретному божеству. Причём задача по их розыску имеет весьма высокий приоритет. Предположительно — тёмные алтари скрываются в слепых зонах, недоступных всевидящему оку Неназываемого.

Кстати, надо будет поинтересоваться у Павшего — не является ли бывшее логово Тавора одним из утерянных храмов?

Завершал статистику важнейший для многих игроков показатель. Бонус к опыту у сторонников Тёмного Пантеона — девять процентов.

Так, а вот у светляков перемены. Нет, никто из шестёрки богов не покинул гостеприимный Друмир и не соизволил раствориться в Великом Ничто. Более того, даже порядком раздолбанный Храм Светлоликого учитывался в общем сальдо — четырнадцать штук. Значит, сердце святилища — его алтарь — уничтожить не удалось.

Но вот солидно покорёжить золотую плиту мы явно умудрились. Уровень Алтаря в Главном Храме Светлоликого просел сразу на пять единиц. С шестого до первого. Скорее всего, тупым физическим уроном доломать святыню просто невозможно. Нужен какой-нибудь мрачненький ритуал осквернения либо запредельное напряжение магических сил.

Так что с сегодняшнего дня всех почитателей Светлых богов ждал нехилый облом — пятипроцентное уменьшение опыта. Вроде бы мелочь... Но стоит лишь помножить эту кроху на десятки миллионов игроков и мириады изничтожаемых ежедневно мобов... Волосы начинают шевелиться на голове от понимания грандиозности эффекта устроенной диверсии.

И, кстати, мне понравилось! Стоит расширить полученный опыт и сократить кассовый разрыв между пантеонами. Непременно зашло Бадабума во все доступные Светлые храмы, дабы снизить уровни их алтарей до сиротливой единицы. Мысль толковая, хоть и сырая, требует тщательной и всесторонней шлифовки...

От планов и разглядывания окон интерфейсов меня отвлек нервно подёргивающийся посох. Такое ощущение, что клюнула крупная рыба!

Тряхнув головой, я перефокусировался на происходящее в реале. От увиденного глаза изумлённо расплахнулись, и мне стала понятна зависшая вокруг тишина.

Демоническая Душа, пленённая в кристалле артефакта, уже успела утилизировать божественную кровь, запятнавшую клинок. Адамантовое жало сверкало, как гламурный новенький гвоздь. Однако жадность демона поражала! Силясь дотянуться до рубиновых капель на древке, розовое остриё дрожало и изгибалось, словно пёс, пытающийся выгрызть изпод лопатки зловредную блоху.

Любопытствовать и смотреть характеристики посоха я не рискнул. Хватило и первой попытки, когда каскад системных ошибок добавил мне седин и едва не довёл до мокрых штанов. Нет уж, пусть лучше замирают в ступоре противники, решившие подсмотреть — чем там вооружился приклатнённый Первозрец?

Но вот алчность посоха напомнила о том, насколько ценна в Друмире божественная кровь. Прочь брезгливость! Когда ещё удастся пришпилить Светлоликого и добыть драгоценный ингредиент?!

Я потянулся было к густеющим каплям, но резкое взрыкивание посоха и хлестнувшее жало заставили отдернуть руку на пределе скоростей заёмной ловкости. Ещё б немного — и посыпались бы мои любимые пальцы на пыльные плиты мостовой. А ведь раны от адаманта ох какие нехорошие...

Взбешённый собственным страхом, мелькнувшей перспективой превратиться в инвалида и непокорно-

стью забуревшего демона, я мгновенно взорвался, выплёскивая на посох всю ярость и давно копящееся напряжение последних дней:

— Охренела, тварь?! На хозяина тявкать вздумала, душонка твоя демоническая?! Не пожалею артефакт — воткну жалом в дерьмо серафима, будешь хлебать его до скончания веков!

Ну да, нахватался я кое-чего от Асмодея...

Посох осознал и проникся. Мелко задрожал, заскулил на пределе ультразвукового диапазона и попробовал даже извернуться жалом, в щенячьей попытке лизнуть руку хозяина.

— То-то! — Я понемногу успокаивался, вновь беря эмоции под контроль.

Осторожно потянувшись к чёрному древку, аккуратно погладил липкую поверхность древнего артефакта, щедро испятнанную грязной изнанкой клинкового боя. Кровь, клочки разнорасовой кожи и не поддающаяся идентификации требуха.

Дизайнеры, чуму на оба ваши дома! Любители дегализации и суровой расчленёнки...

Да помню я, как лично галочки в пользовательском соглашении расставлял, а капсула внимательно отслеживала положение зрачков, бегающих по строчкам. Знаю — всё запротоколировано и скреплено личной цифровой подписью.

Но ведь комок в горле, и блевать тянет...

— Всё, не трясись ты так... — прошептал я негромко, в глубине души жалея, что сорвался на артефакт, да ещё в присутствии подчинённых.

Посмотрел на собственную ладонь — наверняка в этом коктейле присутствует кровь бога, не зря ведь посох так психовал?

Брезгливо выколупал из алой палитры налипшие волосы, скрипнул зубами и честно, от души и не филоля, слизнул густое месиво.

— Внимание! Вы вновь вкусили кровь бога! Ещё одна частица божьей сущности навсегда останется с вами. В своих умениях и возможностях вы приоткрываетесь на очередную ступеньку над остальными смертными.

— Но бойтесь гордыни и не считайте себя равней богам! Лестница в небо длинна и хрупка, кое-кто даже считает её бесконечной...

Торжествующая улыбка помимо воли напознала на моё лицо — спасибо, Светлоликий! Интересно, что будет, если испить кровь всех богов Друмира? Собрать, так сказать, полный комплект?

Я пошарил глазами вокруг. Улыбнулся и успокаивающе махнул рукой встревоженной маме, неуклюже делающей вид, что присматривает за копошащейся в песочнице малышкой из последней срыв-партии. Из докладов в штабном чат-канале я уже знал, что у неё всё в порядке, шок от плена прошёл и она всюду пыталась соответствовать образу железной леди — матери главы клана.

Первохрам больше не походил на гигантский трансформатор, давящее на уши гудение и столбы невероятных по мощи магических потоков сошли на нет. Похоже, что астральная атака противника сорвана. Оставленный у алтаря наблюдатель прислал занятный скриншот, запечатлевший усталую троицу богов, прикладывающихся по кругу к странно сверкающей бутылке «Гномьей Особой».

Видать, стресс снимают. Как и большинство ИскИнов последних лет, 311-й обучался в русскоязычной семье, вот и впитал в себя некоторые грани нашего характера. Попробуйте вспомнить хоть один наш фильм, где не звенели бы рюмки и не булькало спиртное. Задача, к сожалению, не тривиальная...

Значит, и мне пришла пора задуматься о себе, любимом, и приобрести иммунитет против физического урона.

Задумчивый взгляд натолкнулся на верного тролля-телохранителя.

— Умка, ударь меня!

Альбинос неуверенно затоптался на месте, тиская в руках чудо-дубину, благословлённую силой трёх богов. Этак еще и зашибёт с одного удара! К тому же «двуручное дробящее» оружие далеко не самое распространённое в игре. А ну как получу защиту исключительно от богатырских дубинок и мегамолотов? Оно, конечно, всё в радость, но есть и более раздражающие в битве факторы — тучи стрел, к примеру.

Бесит меня прятать свой профиль за тенью щита, ужимаясь под стальным ливнем до овальной формы. Или просто в суматохе боя ловить между глаз калёные подарки от многочисленного семейства снайперов.

— Погоди... — остановил я облегчённо выдохнувшего Умку.

Покрутив головой, увидел вездесущего гоблина-чекиста. Хромоногий Тимур был вооружён взведённым арбалетом с тускло мерцающим зелёным светом болтом. Хвала игровым условностям — случайного выстрела в брюхо товарища не случится, тетива не растянется и не отсыреет, а стальные дуги никогда не потеряют упругости.

— Тимур! Выстрели в меня!

Хлоп! Коленная чашечка взорвалась дикой болью — гоблин мгновенно и без тени раздумий выполнил приказ. Как бы ещё и не с удовольствием. И зачем же в колено-то, отомстил, что ли, за собственную хромоногость?

— Спасибо... — я хрипло поблагодарил, глядя, как медленно исчезает арбалетный болт, оставляя после себя кроващее и дымящееся месиво из костей и плоти. Ничего, регенерация уверенно тикает, скоро затянется.

Отмахнулся от сообщения об отравлении и лёгкой получасовой травме. Жадно вчитался в следующее системное окошко:

— Внимание! Частица божественной сущности реагирует на первое враждебное воздействие и растворяется в вашей ауре, стремясь сохранить себя и своего носителя.

— Получен частичный иммунитет к дистанционному оружию: уменьшение урона на 70%. Шансы получения крита и травмы снижены втрое.

— Получен частичный иммунитет к ядам: уменьшение урона на 20%.

Блин! Надо было потребовать сменить болт на обычный, а не заряженный мудрёной алхимией. Тогда наверняка весь бонус пришёлся бы чисто на физический дамаг! Ну да ладно, нечего пенять Удаче, что найденный сундук золота мелковат в габаритах, а то ведь она и обидеться может.

В общем и целом — крутизна!

Делаю скриншоты системных сообщений, пересылаю пакет своим ближникам — Кириллу, Оркусу, Младкору и Аналитику.

По случаю оранжевого уровня тревоги все парни находились в замке и уже успели собраться с докладами вокруг вернувшегося с задания командира. Торопились поздравить, а пришлось наблюдать театральную постановку «Укрощение Строптивного Посоха» в адаптационной версии для вампиров.

Ну ничего, братва, сейчас и вы у меня перестанете бестолково пучить глазки, присоединитесь к представлению и хлебнёте кровушки.

С тихим шелестом убираю алмазное жало и протягиваю замурзанный жезл к своим штабистам:

— Торопитесь! Кровь бога уже густеет, превращаясь в кристаллы. Ещё немного — и будете хрустеть песочком!

Как обычно, Аналитик сориентировался первым. Подшагнул, насторожённо протянул руку к фонащему злобой и ненавистью посоху, мазнул ладонью по древку.

Я поощрительно кивнул. Глотай, не бойсь!

Андрей резко выдохнул, словно перед принятием на грудь стопки палёной водки, и слизнул густую, как смола, бордовую дорожку. Через мгновение его глаза радостно сверкнули.

— Работает эта хреновина, налетай, мужики! Эй, Тимур, воткни-ка мне кинжал в печень! Ненавижу тихушников-рог, вываливающихся из стелса и шинкующих тебя за полтора вдоха! Ох! С проворотом-то зачем?! Спасибо, сердешный...

Мои ближники загомонили, столпились вокруг нервно взрыкивающего посоха, лапая его, словно красну девицу.

Вообще-то им повезло — игровая механика уже испарила лишнюю требуху, оставив на древке лишь пяток тёмных капель. Время жизни божественных