

МИР

ВАЛЬДИРЫ

МИР ВАЛЬДИРЫ

ГОСПОДСТВО КЛАНОВ



СУДЬБА КЛАНА



ЯРОСТЬ БОГОВ



ДЕМ МИХАЙЛОВ

**МИР
ВАЛЬДИРЫ**

ГОСПОДСТВО КЛАНОВ



СУДЬБА КЛАНА



ЯРОСТЬ БОГОВ



**МОСКВА
2019**

УДК 821.161.1-312.9
ББК 84(2Рос = Рус)6-44
М69

Разработка серийного оформления
Владиславы Матвеевой

В оформлении переплета использована работа
художника *Draconian ArtLine*

Михайлов, Дем.

М69 Мир Вальдиры. Первая трилогия / Дем Михайлов. — Москва : Эксмо, 2019. — 768 с. — (Легендарные игровые вселенные. Мир Вальдиры).

ISBN 978-5-04-097587-7

Виртуальная онлайн-игра «Вальдира»... Этот мир наполнен приключениями, эпическими битвами, злобными монстрами, жаждущими твоей смерти, и, конечно же, настоящими героями — игроками, для многих из которых Вальдира давно уже заменила собой скучный реальный мир. Ведь во вселенной Вальдиры каждый может добиться исполнения своей мечты и стать... кем угодно. Вот только какой ценой?

УДК 821.161.1-312.9
ББК 84(2Рос=Рус)6-44

ISBN 978-5-04-097587-7

© Михайлов Д., 2019
© Оформление. ООО «Издательство «Эксмо», 2019

**ГОСПОДСТВО
КЛАНОВ**





ГЛАВА 1

Готов на все, чтобы остаться! Неожиданное окончание игровой сессии

От яркой вспышки перед глазами я непроизвольно зажмурился, а когда вновь приоткрыл веки, то узрел медленно крутящийся радужный водоворот. Зло выдохнув, я вновь закрыл глаза, не дожидаясь, пока к горлу подкатит тошнотворный прилив головокружения. Слишком медленный у меня канал, да и оборудование порядком устарело. Вот и приходится терпеть долгие несколько минут, пока сервер идентифицирует меня, проверит данные с медицинских датчиков и наложит матрицу.

Выждав еще одну минуту, я открыл глаза и с облегчением обнаружил, что уткнулся носом в неприглядную стену из обычного серого кирпича. Наконец-то. Я повел плечами, несколько раз сжал и разжал пальцы, тряхнул головой.

Все в полном порядке.

С легким мелодичным звоном перед глазами возникла почти прозрачная надпись, с каждым мгновением наливавшаяся белым цветом и становящаяся все контрастней:

Добро пожаловать!

Мир ВАЛЬДИРА приветствует вас!

Нас уже более семи миллионов...

Досадливо поморщившись, я закрыл уже набившее оскомину приветствие и, отшагнув от кирпичной стены, огляделся. Небольшая — три на три метра — клетушка, в противоположной стене виднелась обычная дощатая дверь с медной шарообразной ручкой. Низкий каменный потолок и ни малейших признаков окон. Стены абсолютно голые. Нет ни одной картины, гравюры или других каких-либо близких сердцу мелочей. Так же обстояло дело и с мебелью — то есть никак.



В дальнем от двери углу лежала груда барахла, для приличия небрежно прикрытая рваным плащом. Там было самое необходимое — скудный запас неплохих зелий для восстановления маны и жизни, несколько специфических эликсиров для временного усиления некоторых характеристик, да небольшой набор запасного снаряжения и доспехов. Некоторое количество золотых монет и серебра лежало в городском банке, чей ближайший филиал находился на противоположной стороне городской площади. Все. Больше мне ничего и не требовалось для комфортной игры, а в «личной комнате» я появлялся крайне редко — при выходе или входе в игру.

К тому же в последнее время мой игровой банковский счет только увеличивался, так что повода сокрушаться скудной обстановкой и малым количеством барахла в моей «личной комнате» абсолютно не было. Мой личный крохотный закуток, откуда я когда-то сделал свой первый шаг в безграничный мир Вальдиры. Давно это было... и скоро все закончится.

У меня самый низкий класс игрового аккаунта: «деревянный». Его еще презрительно называли «полено», а их обладателей «Буратино». Мне хватало, но все хорошее когда-нибудь подходит к концу. А чтобы не кончалось, надо вовремя отстегивать звонкую монету. Когда на игровом счете испарится последний цент, перед глазами полыхнет алая надпись **«БЛОК аккаунта»** и меня незамедлительно вышвырнет в реальный мир.

Пополнить счет я не мог. Не на что. В связи с внезапным банкротством моей фирмы и последующим увольнением всех работников, включая и меня, я остался без копейки денег. Да уж... вдвойне обидно. Считаю, одновременно остался и без работы, и без любимого хобби. Этакий двойной удар, пришедшийся по моим самым уязвимым местам. Мне полагалась какая-то сумма, включающая в себя полумесячную зарплату и социальный пакет, но получу я ее ой как не скоро — фирма-то банкрот. Начальник так и вовсе бесследно испарился в неизвестном направлении, по слухам, прихватив с собой все остатки наличности. Сидит, наверное, сейчас в удобном шезлонге на берегу океана и наслаждается вкусом тропического коктейля... урод!

Глубоко вздохнув, я мгновение подумал, напряженно буравя взглядом манящую к себе дверь, за которой начинался мир невероятных приключений, роковых страстей

и смертельных опасностей. Тянуло меня туда просто безудержно.

Но я удержал свой порыв и первым делом активировал интерфейс управления. Едва шевеля указательным пальцем, быстро перетасовал несколько меню, нашел нужную опцию и вывел на висящий перед глазами «экран» таймер, бесстрастно отсчитывающий количество часов и минут оставшегося у меня игрового времени.

Цифры не воодушевляли:

12:17:46

12:17:45

12:17:44

Немного подумав, окрасил постоянно меняющиеся цифры в ярко-красный цвет, чтобы постоянно бросались в глаза, и закрепил их в левом верхнем углу, так, чтобы, скосив глаза, я мог постоянно видеть количество оставшегося у меня времени.

Мигнуло, перед моим взором высветилась надпись-предупреждение:

Доводим до вашего сведения, что не скрытые детали интерфейса мешают подлинному погружению в волшебный мир Вальдиры.

Фыркнув, я закрыл предупреждение и не удержался от горького смешка. Ага, мешает, не спорю. Вот только нет желания позориться перед другими игроками, если упущу момент и во время разговора меня внезапно «выкинет» из игры. Так что уж как-нибудь перебыюсь и без «подлинного погружения». Внезапным отключением электричества или сбоем связи с сервером отбрехаться не получится. Кокон имеет собственный, достаточно емкий источник питания, которого с лихвой хватит, чтобы закончить даже самый затяжной бой, завершить разговор или дойти до безопасной локации. И спокойно вжать «выход». А сбой связи... случаи крайне единичные. Игровые коконы связаны с главным сервером особой сетью, не имеющей отношения к глобальной сети Интернет или местным провайдерам. И сбоят они невероятно редко.

Обычно я молчун и живому общению с игроками предпочитаю действие. А зачем лишний раз трепаться? Поговорить можно и в «реале». Вальдира меня в первую очередь привлекала именно приключениями, схватками с монстрами и изучением неизведанных территорий. Не зря же я выбрал класс рейнджера-стрелка.



Но сейчас я собирался именно разговаривать. За городские ворота ни ногой. Сегодня необходимо сделать все, что в моих силах, дабы наскрести денег на еще одну неделю абонентской платы для своего «деревянного» аккаунта. А для этого требовалось именно разговаривать — с торговцами, с воинами, ищущими качественное оружие, доспехи или ювелирку. В общем, надо попытаться продать за «реальные» бабки все то барахло, что пылится в углу моей комнаты. Если не получится провернуть это дело сразу, то выставлю вещи на игровой аукцион, но там минимальный срок — двадцать четыре часа, то есть сутки. Придется выходить из игры и отслеживать ход торгов с помощью обычного монитора.

Неделя. Именно столько времени я могу позволить себе пофилонить. Этакий небольшой отпуск перед поиском очередной работы. А почему нет? Живу я один. Холодильник в моей однокомнатной квартире забит до отказа дешевой, но сытной едой, Интернет оплачен, равно как и квартплата еще на месяц. А сейчас все, что я хотел, так это устроить себе крохотный праздник. Настоящее погружение в игру с минимальными выходами в «реал» и бесконечным потоком событий и приключений.

Можно, например, наведаться к Черному Кряжу и поохотиться на злых орков, благо уровень позволяет. Или отправиться в далекое путешествие к побережью южного моря и полюбоваться на уникальный закат, когда все два солнца одновременно погружаются в морскую пучину. Видевшие это зрелище счастливичики говорят, что это самое настоящее чудо света. Если не тратиться на свитки перемещения, то дорога займет не больше пяти дней, в пути можно будет брать легкие задания от местных жителей... прямо-таки настоящая мечта геймера...

В общем, будет чем заняться на этой неделе. Если получится наскрести денег на оплату аккаунта.

Критическим взглядом оглядев свою крохотную клетушку, я в первый раз пожалел, что в свое время не вложил в обустройство «личной комнаты» ни гроша. Теперь мог бы продать всю обстановку какому-нибудь начинающему игроку за полцены. Но в мои относительно «денежные» времена игры я предпочитал тратить золото на покупку усиливающих эликсиров, лучшей брони и оружия. Да еще и класс у меня был «чистым», господским, более подходящим для игроков нуворишей. Никакого ремесла

я выучить не удосужился. А ведь предлагали мне НПС передать свои навыки — мог бы дровосеком заделаться или, скажем, рудокопом...

Ну не прельщало меня нудно махать киркой в шахте, надеясь наткнуться на золотой самородок или неограниченный драгоценный камень! И топором дровосека тоже махать не хотелось... вот и получил в итоге... Кто ж знал, что игра меня настолько затянет и превратится из обычной забавы в едва ли не самое главное занятие моей жизни...

Правда, от НПС, или, как мы их дружно называем, «местных», навыки можно получить только начальные, и даже при их наличии золото рекой не польется, отнюдь. Просто, скажем, кирка будет ломаться реже, процент нахождения редких металлов возрастет на крохотную часть процента... да и все в принципе. Чтобы добиться большего, навыки надо развивать денно и нощно. Махать топором или киркой от рассвета до заката. Нет, есть, конечно, фанаты этого дела. Так называемые «Социалы». Предпочитают заниматься ремеслами, торговлей и всем подобным. Этим не надо ни хлеба, ни зрелищ, а вот за богатую жилу драгоценных металлов, пару тюков эльфийского шелка или мифриловую кирку с инкрустацией душу дьяволу продадут.

В голове мелькнула была мысль позвонить родителям по межгороду и попросить помочь блудному сыну финансами... но как мелькнула, так и исчезла. Не помогут. Только мать переволнуется, а отец начнет названивать каждый час, требуя, чтобы я немедленно вернулся в отчий дом, где он быстро устроит родную кровь (то есть меня) на достойную работу. Как там говорилось?.. Мой папа самых строгих правил. Нет уж... я лучше сам как-нибудь.

Сделав один широкий шаг, я оказался на противоположной стороне комнаты и, вооружившись рюкзаком, принялся без разбора запихивать в него все подряд. Почему без разбора? А чтобы не заплакать от горя, видя, как в мешок отправляется с таким трудом найденный лук Серого Стрелка с очень даже неплохими характеристиками, прилегающий к нему колчан, умеющий самостоятельно восстанавливать сломанные стрелы, и прочие вещи, с каждой из которых была связана своя история. Жабя меня душила, попросту говоря.

Последним в мешок отправился набор глухо позвякивающих зелий. В комнате не осталось ничего, кроме пыли. Я бы и ее собрать не погнушался, но ведь не купят...



Забросив ничуть не увеличившийся рюкзак на плечо — магия, а как же еще, — я шагнул к двери, машинально взглянув на неумолимо тикающий таймер.

12:09:11

12:09:10

Надо поторопиться.

Дверь мягко щелкнула, закрываясь, а я абсолютно неслышным шагом двинулся дальше. Тихая походка настоящего следопыта. Это в реале я топал как настоящий слон, а здесь, в Вальдире, был бесшумным призраком и идеальным разведчиком. Самые крутые игроки со схожим классом персонажа и прокачанными умениями могут танцевать вприсядку на битом стекле, и ни один осколок даже не звякнет.

Переживать за незапертую дверь я не стал — кроме меня, ее не открыть никому. Другой игрок может попасть в мою «личную комнату» только с моего на то позволения. Да и смысл переживать за абсолютно пустую комнату?

Слетев по лестнице на первый этаж, я оказался в просторном холле с обшитыми дубовыми панелями стенами, в дальней стороне которого виднелись широко распахнутые двери, ведущие на улицу.

Стены холла украшены картинами и гобеленами, изображающими сцены охоты и боевых схваток с чудовищами. Все сцены полностью списаны с реальных событий и отражали достижения и подвиги, совершенные игроками, о чем гласили начищенные до блеска медные таблички под каждой картиной. Начищенные, между прочим, вручную — «местными» работниками, старательно следящими за чистотой и порядком. Достижения были разные и не обязательно боевые.

«Сэр Ланселот в одиночку сражается с красным драконом!» — на картине невероятно широкоплечий воин в металлических доспехах со вскинутым над головой мечом бесстрашно кидается на извергающую пламя чешуйчатую и шипастую тварь. Осталось только узнать, чем кончилось это сражение. Я, между прочим, тоже могу напасть на красного дракона в одиночку — дурости хватит с запасом. Но вот чем кончится такая битва? Завтраком для дракона?

«Хитрый Твен заключает первую в истории Вальдиры стотысячную сделку!» — толстощекий пузан хитро

улыбается, стоя позади заваленного золотом прилавка. Игрок, выбравший для себя стезю торговца. Вот уж кому точно не надо заботиться об абонентской плате... но ведь скучно же! Хотя... каждому свое, как говорится. Может, это его призвание.

«Создание самого первого клана в мире Вальдиры!» — на небольшой замковой площади кругом стоят десять игроков самого различного класса и, протянув руки перед собой, произносят клятву верности. Кстати, это клан Архитекторов, один из самых могущественных в игре.

«Тихоня Кракен убивает предводителя войска орков одной-единственной стрелой!» — опустившийся на одно колено стрелок прильнул к чудовищно огромному арбалету и готовится спустить тетиву. Да уж, перед этой картиной я провел долгое время, пуская слюну от зависти к более удачливому игроку, попавшему в исторические анналы Вальдиры. Хотя с таким вот арбалетом, напичканным усиливающими рунами, я бы тоже завалил орка с одного выстрела и с любого расстояния... ну, наверное, завалил бы... да и не любил я арбалеты, предпочитая пользоваться луками. А ник так вообще! Что еще за «тихий» Кракен?! Хромает фантазия, брат, хромает!

Что тут еще?

О, а это совсем-совсем «старая» картина, висит здесь очень давно.

«Ихтиандр Галезийский достигает дна Квантонского провала» — на практически черном фоне океанической воды смутно виднеется напряженная фигурка пловца, висящего вниз головой и касающегося каменного дна своими кончиками пальцев. Если мне не изменяет память, глубина Квантонского провала больше семнадцати тысяч метров. В «реале» на такую глубину не нырнешь. Только в Вальдире и только если играешь за подводную расу. Иначе раздавит в лепешку. Кстати, по слухам, Ихтиандр дна-то достиг, а вот обратно вернуться не сумел — схавали рекордсмена на обратном пути. Глубоководные чудовища обладают гигантскими размерами и всегда голодны. М-да...

Картины повсюду. Начиная от уровня груди и поднимаясь к самому потолку. Первый построенный клановый замок, первый игрок, заработавший состояние в миллион золотых монет, — и опять достижение получено игроком Хитрый Твен. Вот ведь барыга ушлый...



Мельком пройдясь взглядом по картинам, я заторопился к двери, мимоходом кивнув стоящей за полукруглой стойкой девушке в ответ на ее пожелание доброго утра. Не игрок — НПС, управляемый искусственным интеллектом со способностью к самообучению. Фишка игры, придающая Вальдире еще больше достоверности и обаяния.

— Пусть вам сегодня улыбнется удача, господин Крашшот! — добавила девушка мне вслед с едва заметными нотками грусти в голосе. Произнесла безукоризненно вежливо и с легкой печалью в голосе.

Скучно ей здесь, бедняге. Словом перекинуться не с кем. Игроки вечно куда-то спешат по своим делам, и лишь изредка у девушки появляется возможность перекинуться парой слов с кем-либо.

Впрочем, не совсем скучает — краем глаза я зацепил дешевое ожерелье из голубых бусин на шее девушки. «Местные» обычного ранга не носят ювелирных украшений — так задумано специально. Но любой игрок может подарить НПС кольцо, бусы или же цепочку. Если украшение на шею, то значит, что у этой, несомненно, красивой девушки, созданной руками талантливого дизайнера, есть поклонник из игроков, изредка навещающий ее. И не только ради разговоров на пустые темы.

Статус игры говорит сам за себя — твердое «18+», подросткам и детям «погружение» категорически воспрещено. При желании можно даже жениться или выйти замуж, купить домик с садиком и наслаждаться всеми прелестями тихой семейной жизни. Ну или бурными семейными скандалами — тут уж каждый выбирает избранниц или избранников на свой личный вкус. Многие игроки так поступают. Приятно, когда по возвращении с ратных подвигов прямо на пороге уютной семейной обители тебя с искренней радостью встречает красавица жена.

Торговая площадь встретила меня оглушающим гаммом. Здесь всегда толпилось несколько сотен игроков, из которых половину составляли торговцы, желающие подороже загнать найденные на просторах Вальдиры или созданные собственными руками вещи. Остальные желали приобрести эти самые вещи, но как можно подешевле. Каждая сторона торговалась с остервенением и крайне громко. Когда я попал сюда в первый раз, то не сразу смог вычленить из общего шума отдельные слова. Теперь

же все было куда проще. Привык. И к дико громким торговым призывам, и к колышущейся толпе, и к шныряющим повсюду воришкам.

— Продаю кольца с полудрагоценными камнями! Дают ощутимый плюс на ману! Осталось только две штуки! От десятого уровня!

— Рубашки! Льняные рубашки! Всего одна серебрушка за пару великолепных рубашек!

— Панцири гигантских крабов! Как целиком, так и толченные в порошок! Лучшее приобретение для алхимиков!

— Горячая еда! Горячая еда!

— Продаю все барахло с себя! На двадцатый уровень! Приценивайтесь!

— Все для освещения! Светляки! Головные магические лампы! Святящиеся ожерелья и поясные ремни! Осталось два стояночных столба с упрощенной активацией! Один заряжен дэйлайтом, другой обычным! Цены приемлемые! Договоримся!

Столбы — это стационарные осветители, больше всего похожие на... на столбы. Отсюда и название. Как еще назвать ярко светящуюся штуквину цилиндрической формы и высотой в полтора метра? Вот игроки и окрестили. Коротко и ясно — для тех, кто посвящен в игровой жаргон Вальдиры. Дэйлайт — солнечный свет. Великолепно защищает от боящихся дневного света созданий и освещает неплохо. Светляки тоже из разряда светильников. Похоже, этот игрок специализировался на изготовлении и продаже осветительного снаряжения.

— Чиню доспехи и оружие бесплатно! Абсолютно бесплатно! За результат не ручаюсь!

— Деревянные заговоренные флаги! Повышенная вместимость! Купи и не пожалеешь!

— Шкуры! Заячьи шкуры очень дешево! Если кому надо — есть и заячьи глаза! Семнадцать штук!

— Продам восемь посеребренных пуговиц! Портные, налетайте, покупайте, товар штучный! Красивый!

Покупатели предпочитали прогуливаться молча, с напускным равнодушием поглядывая по сторонам и подолгу роаясь в предложенных товарах. Стихийный рынок возник здесь не случайно — рядом был фонтан с чистой водой, откуда не возбранялось пить и наполнять флаги, неподалеку возвышалась гостиница, а в двадцати шагах